



Regulamin zlotu

I. *Postanowienia ogólne.*

1. Arda 2011 jest ogólnopolskim zlotem miłośników twórczości J.R.R. Tolkiena (zwanym dalej ZLOTEM).
2. Zlot organizowany jest przez Organizatorów w osobach:
Janusz „Ivellios” Kamieński (koordynator)
Agnieszka "Tinwelin" Czaja,
Paulina "Ravenne" Przygocka.
3. Zasady walki na Zlocie zostaną opublikowane w osobnym dokumencie.
4. Uczestnikiem Zlotu (zwanym dalej UCZESTNIKIEM) jest osoba, która została przyjęta do jednego z plemion po rozmowie z jego przewodnikiem, wypełniła internetowy formularz zgłoszeniowy¹ oraz uiściła opłatę za zlot przy rejestracji na Zlot.
4a. Oprócz zgłoszenia internetowego należy dokonać rejestracji bezpośrednio na zlocie.
4b. W skład opłaty wchodzi pole namiotowe oraz akredytacja.
4c. Opiekunowie nieletnich, nie biorący udziału w zabawie nie są zobowiązani do opłaty akredytacyjnej.
5. Uczestnik winien podczas rejestracji na Zlocie przedstawić poprawnie wypełniony formularz rejestracyjny (do pobrania ze strony internetowej www.arda.org.pl) oraz okazać dokument tożsamości ze zdjęciem.
5a. Niepełnoletni Uczestnik zobowiązany jest dodatkowo dostarczyć organizatorom podczas rejestracji na Zlocie zgodę (do pobrania ze strony internetowej www.arda.org.pl) na udział w zlocie podpisaną przez rodzica/opiekuna prawnego.
6. Osoby poniżej 15 roku mogą uczestniczyć w Zlocie tylko pod opieką pełnoletniego opiekuna.
7. Wejście na teren Zlotu wiąże się z akceptacją regulaminu i innych dokumentów mu podlegających.

II. *Użytki.*

1. Zabrania się wnoszenia oraz zażywania na terenie Zlotu środków odurzających i substancji psychotropowych.
2. Obowiązuje zakaz palenia papierosów poza miejscami wyznaczonymi. Poza nimi można palić tytoń tylko w fajce.
3. Podczas zlotu obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu przez osoby niepełnoletnie.

¹ W SZCZEGÓLNYCH bądź losowych przypadkach można dokonać rejestracji bezpośrednio na Zlocie.

4. Osoby będące w stanie wskazującym na spożycie alkoholu NIE MOGĄ brać udziału w zabawie na szlaku. Od osób będących pod znacznym wpływem alkoholu² lub sprawiających problemy będą wyciągnięte konsekwencje określone w punkcie VI (Kary).

III. **Porządek i bezpieczeństwo.**

1. Uczestnik zobowiązany jest do dbania o porządek i czystość w obozie i na terenie gry oraz o bezpieczeństwo własne i innych Uczestników.
2. Pełnoletni Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność prawną i finansową za wyrządzone przez siebie szkody.
2a. Za szkody wyrządzone przez niepełnoletniego Uczestnika pełną odpowiedzialność prawną i finansową ponoszą jego rodzice/opiekunowie prawni.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione bez opieki.
4. Zgodnie z regulaminem Nadleśnictwa zakazuje się:
 - i. wycinania i niszczenia żywych drzew i krzewów
 - ii. wjazdu pojazdów mechanicznych na teren lasu, poza drogami prowadzącymi do zabudowań lub innej infrastruktury udostępnionej dla Uczestnika
5. Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem Zlotu i przestrzeganie go poświadczyc własnym podpisem.
5a. W przypadku osób niepełnoletnich oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem musi podpisać rodzic lub opiekun prawny oraz Uczestnik.
6. Organizatorzy uprawnieni są do:
 - i. Legitymowania osób w celu ustalenia ich tożsamości
 - ii. Prośby o okazanie zawartości bagaży i odzieży osób w przypadku podejrzenia lub poinformowania przez osoby trzecie, że wnoszą one przedmioty zabronione przez regulamin.
 - iii. Ujęcia, celem niezwłocznego przekazania Policji, osób stwarzających bezpośrednie zagrożenie dla życia lub zdrowia innych uczestników, a także dla mienia.
7. Osoby stwarzające zagrożenie dla życia lub zdrowia własnego lub życia, zdrowia i mienia innych uczestników będą usuwane ze Zlotu bez prawa powrotu i bez zwrotu jakichkolwiek kosztów.
8. Odmowa zgody na przeszukanie bagaży lub odzieży celem weryfikacji obecności przedmiotów zakazanych, stanowi podstawę do usunięcia z terenu Zlotu bez zwrotu jakichkolwiek kosztów, w tym także do usunięcia bez prawa powrotu.

IV. **Klimat.**

1. Podczas Zlotu Uczestnik zobowiązany jest do chodzenia w strojach właściwych jego plemieniu oraz nie używać publicznie przedmiotów współczesnych, takich jak telefony komórkowe, butelki plastikowe lub szklane (np. po piwie), puszki, odtwarzacze mp3, etc.
2. Podczas Zlotu Uczestnik winien unikać używania wyrazów nazbyt współczesnych oraz wulgaryzmów.

² Stopień upojenia określają Organizatorzy/Przewodnicy Plemion.

3. Zlot podzielony jest na czas „gry” oraz „integracyjny”.
4. W czasie trwania czasu gry uczestnicy zobowiązani są zachowywać ogólnie pojęty klimat Śródziemia i odgrywać swoje postaci przez 24 godziny na dobę (z zachowywaniem wszelkich stosunków istniejących między poszczególnymi plemionami).
5. Uczestnik niszczący swoim zachowaniem klimat Śródziemia otrzyma ostrzeżenie od organizatorów.
5a. Wobec Uczestnika wykazującego rażące naruszenie klimatu będą wyciągnięte konsekwencje określone w punkcie VI(Kary).
6. Istnieje podział na osoby biorące udział w fabule (grające) i nie biorące w niej udziału (niegrające).
 - i. Niegrający nie bierze udziału w fabule, nie może zostać zabity, ani sam nie może nikogo atakować. Nie rozwiązuje zagadek. Nie pomaga innym plemionom, nie daje informacji. Musi jednakże dalej trzymać klimat, mieć strój i nie może wchodzić w drogę osobom Grającym. Niegrający nosi przez cały Zlot oznaczenie swojego statusu.
 - ii. Grający może brać udział w patrolach, walkach, wykonywaniu zadań plemienia. Zobowiązany jest do posiadania stroju, trzymania klimatu. Może nie brać czynnego udziału w fabule, jednak wciąż może zginąć czy zaatakować. Obowiązują go wszelkie zasady ustalone przez organizatorów. Grający spotykając na szlaku Niegrającego winien go zignorować, tj. nie traktować jako osoby, która może mieć wpływ na wydarzenia, bądź posiadać jakieś informacje.
7. Deklaracja statusu(Grający/Niegrający) ma miejsce podczas rejestracji i jest **OBOWIĄZUJĄCA** do końca Zlotu.
8. Osoby biorące udział w walkach i mając problemy zdrowotne zobowiązane są poinformować o nich wcześniej organizatorów poprzez wypełnienie odpowiedniego pola w formularzu rejestracyjnym.

V. Postanowienia końcowe.

1. Uczestnika, oprócz niniejszego Regulaminu obowiązuje regulamin obiektu, na którym odbywa się Zlot.
2. Sporne kwestie nieujęte w regulaminie są regulowane przez prawo polskie.
3. Wszelkie kwestie, których nie reguluje Regulamin Zlotu lub prawo polskie, będą rozstrzygane przez Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu w trakcie trwania imprezy.
4a. Wszelkie zmiany w Regulaminie będą obowiązywały od momentu poinformowania o nich ogółu uczestników.
5. W wypadku łamania punktów niniejszego Regulaminu Organizatorzy mogą nakładać sankcje uznaniowo określone w punkcie VI(Kary).

VI. Kary.

1. upomnienie ustne od Organizatorów
2. nagana od Przewodnika Plemienia
3. zakaz wyjścia na szlak
4. wydalenie ze Zlotu (bez zwrotu kosztów zarówno pola namiotowego jak i akredytacji)
5. w szczególnych przypadkach powiadomienie odpowiednich służb